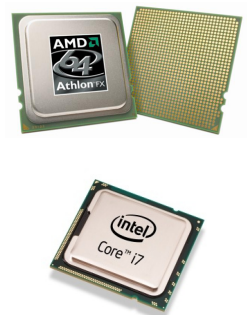
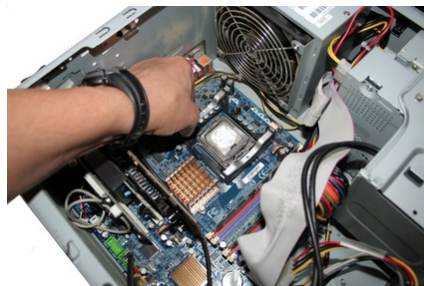
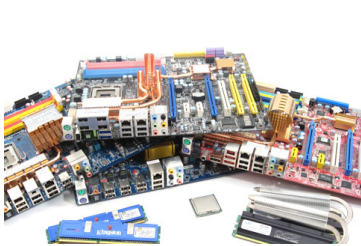




Sciences de l'Ingénieur Informatique et Sciences du Numérique

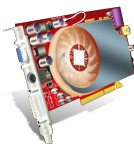
Les Sciences de l'ingénieur sont un enseignement qui peut débiter dès la classe de seconde avec le module d'exploration « Informatique et Sciences du Numérique ».

Objectifs : Etude et compréhension de l'ordinateur et des nouveaux moyens de communication. De la construction d'un ordinateur à l'étude des réseaux en passant par les systèmes d'exploitation alternatifs (Linux et Android).



Dans un cadre dynamique et au travers d'applications pratiques, vous aborderez de nombreuses notions, telles que :

- Identifications des composants d'un ordinateur ;
- Montage d'un ordinateur ;
- Installation de différents systèmes d'exploitation (Windows, Linux) ;
- Découverte des logiciels libres et open source ;
- Différents types de réseau (lan / Wan / optique / CPL) ;
- Sécurisation d'un ordinateur et dépannage d'un PC à distance ;
- Programmation Android ;
- Détournement d'une wiimote ;
- Modélisation 3D ;
- etc.



Faire le choix d'un enseignement de détermination à vocation technologique et scientifique, c'est l'assurance de :

- découvrir les objectifs et les méthodes de travail propres aux sciences et au métier de l'ingénieur,
- vous sensibiliser à des matières que vous retrouverez dans les séries de 1^{ère} et terminale S SI et STI,
- aborder des domaines porteurs d'avenir avec un fort ancrage technologique porteur de sens et de réussite.