

# Chap 6 : Inéquations et signes

## I. Inéquations du premier degré

**Définition 1 :** On dit que deux équations ou deux inéquations sont *équivalentes* si elles ont le même ensemble de solutions.

Il y a quatre règles pour passer d'une inéquation à une inéquation équivalente :

**Règle 1 :** Ajouter ou retrancher un même nombre aux deux membres de l'inéquation.

**Règle 2 :** Multiplier ou diviser par un même nombre positif les deux membres de l'inéquation.

**Règle 3 :** Multiplier ou diviser par un même nombre négatif les deux membres de l'inéquation **en changeant** le sens de l'inégalité.

**Règle 4 :** Simplifier les écritures (mettre au même dénominateur ...).

**Remarque :** On donne toujours les ensembles solution sous formes d'intervalles.

Rem : Parler de valeurs absolues.

## II. Signe de $ax + b$

### 1) Résolution

*Chercher le signe de  $ax + b$  revient à résoudre  $ax + b > 0$ .*

**Exemple :** Chercher le signe de  $2x + 5$  revient à résoudre  $2x + 5 > 0$  :  $2x > -5$  et donc  $x > -\frac{5}{2}$ .

$2x + 5$  est ainsi positif dès que  $x > -\frac{5}{2}$ .

On peut alors mettre les résultats dans un tableau de signes.

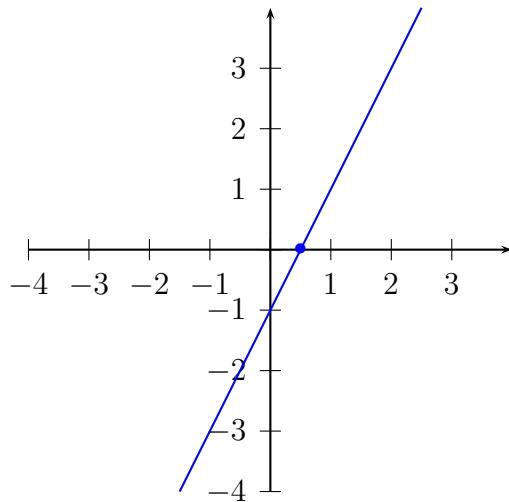
Dans notre exemple précédent cela donnerait :

$x$	$-\infty$	$-\frac{5}{2}$	$+\infty$
$2x + 5$	-	0	+

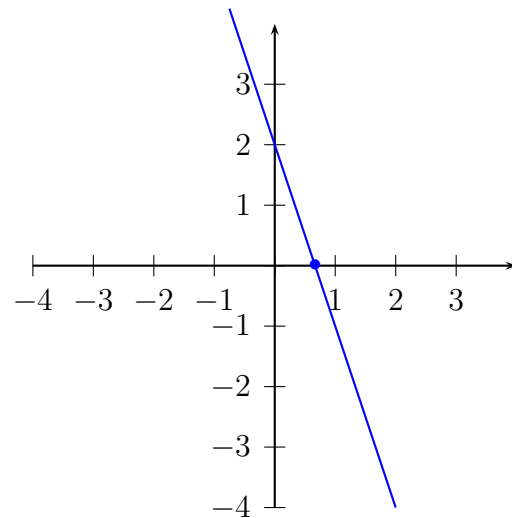
## 2) Représentation graphique

Si on trace la droite d'équation  $y = ax + b$  on peut alors lire sur le graphique le signe de  $ax + b$ .

Pour  $y = 2x - 1$  :



Pour  $y = -3x + 2$  :



$x$	$-\infty$	$\frac{1}{2}$	$+\infty$
$2x - 1$	-	0	+

$x$	$-\infty$	$\frac{2}{3}$	$+\infty$
$-2x + 3$	+	0	-

## III. Inéquations produit et quotient

### 1) Inéquations de degré 2, inéquations produit

Une inéquation de degré deux est une inéquation qui, si elle est développée, contient des «  $x^2$  ».

**Exemple :**  $2x^2 + 1 \leq 3$ .

Le principe de résolution est d'obtenir une inéquation équivalente avec un des deux membres nul,

**Exemple :** Avec notre exemple :  $2x^2 + 1 - 3 \leq 0$  c'est-à-dire  $2x^2 - 2 \leq 0$ .

puis de factoriser au maximum l'expression,

**Exemple :** Avec notre exemple cela donne :  $2x^2 - 2 \leq 0 \Leftrightarrow 2(x^2 - 1) \leq 0 \Leftrightarrow 2(x - 1)(x + 1) \leq 0 \Leftrightarrow (x - 1)(x + 1) \leq 0$ .

Cette dernière inéquation s'appelle une **inéquation produit**.

de chercher le signe de chacun des facteurs,

**Exemple :**  $\begin{array}{l} x - 1 > 0 \\ x > 1 \end{array} \left| \begin{array}{l} x + 1 > 0 \\ x > -1 \end{array} \right.$ . On a ainsi déterminé le signe de chacun des facteurs en fonction de  $x$ .

on met enfin les résultats dans un tableau de signes et on y *lit* l'ensemble solution.

**Exemple :**

$x$	$-\infty$	$-1$	$1$	$+\infty$	
$(x + 1)$	-	0	+	+	
$(x - 1)$	-		-	0	+
$2(x + 1)(x - 1)$	+	0	-	0	+

L'ensemble des solutions est donc  $[-1; 1]$ .

## 2) Inéquations quotient

Une inéquation quotient est une inéquation avec des «  $x$  » au dénominateur.

Le principe de résolution reste globalement le même que pour une inéquation produit :

**Exemple :**  $\frac{1}{x} \leq 1$ . Il **FAUT** que  $x$  soit non nul.

On cherche une inéquation équivalente avec un des deux membres nul,

**Exemple :** Avec notre exemple cela donne  $\frac{1}{x} \leq 1 \Leftrightarrow \frac{1}{x} - 1 \leq 0 \Leftrightarrow \frac{1-x}{x} \leq 0$ .

on détermine le signe du numérateur et du dénominateur,

**Exemple :**  $\begin{array}{l} 1 - x > 0 \\ 1 > x \end{array} \left| \begin{array}{l} x > 0 \end{array} \right.$ . On a ainsi déterminé le signe de chacun des facteurs en fonction de  $x$ .

on met enfin les résultats dans un tableau de signes et on y *lit* l'ensemble solution.

Les doubles barres représentent les valeurs interdites pour l'inéquation :

**Exemple :**

$x$	$-\infty$	$0$	$1$	$+\infty$	
$x$	-	0	+	+	
$1 - x$	+		+	0	-
$\frac{1-x}{x}$	-		+	0	-

L'ensemble solution est ainsi  $]-\infty; 0[ \cup [1; +\infty[$ .